

MAGYARORSZÁG



NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK
és további versenyeinek

2015/2016. ÉVI

KIÍRÁSA

MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG

Magyar Sport Háza
1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3. III.
Telefon: (36)- 30 450 5006
e-mail: rugby@rugby.hu

2015.08.02.



Körmöczy Béla
elnök

A kiírást a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége a 31/2015.08.05.-i Elnökségi határozataival hagyta jóvá.

Tartalomjegyzék

1.	A BAJNOKSÁG CÉLJA	3
2.	RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK	3
3.	JÁTEKVEZET I DÍJAK	5
4.	NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS	6
4.1)	Nevezés	6
4.2)	Kaució	6
4.3)	Díjazás	7
5.	A LEBONYOLÍTÁS RENDJE	8
5.1)	Tervezett XV bajnoki és kupa versenyrendszer:	8
5.1.1)	Feln tt bajnokság	8
5.1.2)	Feln tt Magyar Kupa 2014	10
5.1.3)	Junior Magyar Bajnokság	11
5.1.4)	Kadét Magyar Bajnokság	11
5.1.5)	Magyar Utánpótlás Kupa	12
5.2)	Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:	13
5.2.1)	Feln tt férfi bajnokság	13
5.2.2)	Feln tt n i bajnokság	15
5.2.3)	Férfi U19 bajnokság	19
5.2.4)	Férfi U16 bajnokság	20
5.2.5)	N i U15 bajnokság	21
5.2.6)	Egyetemi bajnokság	22
5.2.7)	Utánpótlás versenyek	22
5.2.8)	TAG rugby bajnokság (téli id szakban)	23
5.2.9)	Rögbi Diákolimpia	23
5.2.10)	Senior mérk zések	23
6.	DEFINICIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK	24
6.1)	Projekt csapat kifejtése:	24
6.2)	Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai	24
6.3)	Mérk zések id pontjai	25
6.4)	Várakozási id	26
6.5)	Ellen ri és Kockázatvizsgáló Bizottság és m kódése	26
6.5)	Kiesés, feljutás	26
7.	A RÉSZTVEV K ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK	27
8.	JÁTEKSZABÁLYOK SZABÁLYOK	29
9.	IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETT S JÁTEKJOG	30
10.	SZANKCIÓK	31
11.	ÓVÁS	32
11.1)	Óvás tárgya	32
11.2)	Óvást kezdeményezhet	32
11.3)	Óvás kezdeményezési ideje	32
11.4)	Óvást lehet benyújtani, ha	32
11.5)	Óvást lehet benyújtani tovább, ha	32
11.6)	Óvás bizonyítékai	32
11.7)	Óvás döntés kimenetele	33
11.8)	Óvás döntés felel se és díjfizetése	33
11.9)	Óvás döntés elleni fellebbezés	33
12.	AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK	34
13.	MELLÉKLET	34

1. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- a. A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségeinek megteremtése.
- b. A kialakított versenyrendszerrel biztosítani, hogy a rögbi bajnokság stabil a támogatók számára értéket képvisel és hosszú távon fejlődést mutató legyen.
- c. Az értekezési sorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban.
- d. Jó színvonalú, érdekes bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helytállásához való hozzájárulás.
- e. A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.
- f. A versenykiírás az érvényes versenynaptárral együtt teljes.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek és az Alapszabály III. pont 12. § és a IV. fejezet 13. § és

- 2015. augusztus 25-én nincsen lejárt tartozásuk,

- 2015. augusztus 31.-ig megfizették a nevezési díjat és a bajnokság szintjéhez megállapított kauciót, mely a 2015/2016. évi bajnokságban e kiírás alapján:

Szint	Jellemz	Nevezési díj	Kaució
Extra liga	Felnőtt XV	60 000 Ft	100 000 Ft
NB 1	Felnőtt XV	30 000 Ft	100 000 Ft
Rugby 7's	Felnőtt 7's kuparendszerben	25 000 Ft	-
Magyar XV Kupa	Felnőtt XV kuparendszerben	10 000 Ft	-
Egyetemi	Magyar Egyetemi-, Felsőiskolás Rögbi 7's bajnokság, kiírás a MEFRCS Bizottsága által	-	-
Női	Női 7-es bajnokságban induló csapat	15 000 Ft	15 000 Ft
Utánpótlás kupák	A szervező saját kiírásában szab vagy nem szab meg nevezési díjat	-	-
Utánpótlás bajnokság XV és 7's	Nincs külön nevezési díj	-	-

- a. A nevezési díjak megállapításakor különböző szintek kerültek megállapításra, a klubok érdeke és a Magyar Rögbi Szövetség által nyújtott szolgáltatások szerint.
- b. Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a nevezési díjat. A kauciót egy egyesületnek a legfelsőbb osztályban induló csapata után kell megfizetnie.
- c. Amely klub határidőre nem teljesítette a nevezési díj és kaució befizetését, nem indulhat a magyar bajnokságban. Abban az esetben, ha már a korábbi évadokban megfizetésre került a kaució, akkor csak fel kell tölteni az eredeti összegre, ha időnyelven közben levonásra került belőle.

- d. Azon klubok akik pénzügyileg nem stabilak ajánlott részletfizetési kérelemmel fordulni az elnökség felé azonban erre csak akkor van lehetőség, ha a részletfizetési kérelem tartalmazza a kérelmet benyújtó által vállalt befizetési ütemezést, határidőket. Amennyiben a kérelem elfogadásra kerül azonban a vállalt részlet nem időben vagy nem a vállalt mértékben kerül megfizetésre úgy a következő részlet időpontjában a teljes fennmaradó összeget meg kell fizetnie a klubnak egyben. Ennek elmaradása esetén a klub kizárásra kerül a bajnokságból!

3. JÁTÉKVEZET I DÍJAK

A 2015/2016. versenyszezonra a bajnokság minden osztályában központilag történik a játékvezet (k) delegálása (JB által), és a díjak kifizetését is az MRGSZ központilag végzi a Játékvezet i Bizottság koordinálása mellett.

A játékvezet i díjak szi és tavaszi szezonra a Játékvezet i Bizottság által el re kalkuláltak szerint kerül kiszámlázásra sssel és tavasszal is két-két részletben. Utalni az MRGSZ Játékvezet i Bizottság alszámlájára kell!

A játékvezet i díjakat a JB m ködését szabályozó csatolt dokumentum tartalmazza.

Bank adatok

Név: Magyar Rögbi Szövetség

Cím: 1146. Budapest, Istvánmezei út 1-3.

Bank Név: Kereskedelmi és Hitelbank RT

Bank Cím: 1051. Budapest, József Attila utca 24.

HUF bankszámlaszám: **10402166-49535754-52571031**

- szi bajnoki szezon Játékvezet i díjak fizetési határideje:
2015. szeptember 1.

- tavaszi bajnoki szezon Játékvezet i díjak fizetési határideje:
2016. március 1.

- Amely klub határid re nem teljesítette a játékvezet i díjak el re kalkulált összegének befizetését, nem indulhat a magyar bajnokságban.
- Amennyiben az szi vagy a tavaszi szezon végén eltérést mutat az egyesület által befizetett és csapat mérk zéseink közrem ködött játékvezet k díjának egyenlege, akkor:
 - hiány esetén az egyesület megfizeti a különbözetet az MRGSZ Játékvezet i Bizottságának számlájára,
 - Túl fizetés esetén a MRGSZ a többletet az egyesület számára jóváírja a következ szezon játékvezet i díj számláján, vagy az egyesület kérésére visszautalja azt,
 - Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a játékvezet i díjat.

4. NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS

4.1) Nevezés

- a.) **Nevezési határid** : 2015. augusztus 25-ig
- b.) A nevezési feltételek: A Magyar Rögbi Szövetség bármely egyesülete nevezhet, akár több egyesület összevont csapataként is.
- c.) csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "nevezési lap" nyomtatvány 2015/16. évi változatát hiánytalanul kitöltve.
- d.) A nevezéseket a Versenybizottság ellen rzi, és legkés bb a nevezési határid lejártát követ 8 napon belül dönt a nevezés elfogadásáról, vagy elutasításáról (Ennek hiányában a f titkár, majd az Elnökség dönt).
- e.) A Versenybizottság döntésével szemben az érdekelt fellebbezéssel élhet, amit a MRGSZ Elnöksége bírál el a fellebbezés beérkezését 1 számított 5 napon belül. Az Elnökség döntése joger s, azzal szemben csak rendkívüli jogorvoslattal élhet az érdekelt, amit bíróság bírál el.
- f.) Osztályra, korosztályra és nemre tekintet nélkül a bajnokságokba benevezett valamennyi játékosnak rendelkeznie kell érvényes sportorvosi engedéllyel.
- g.) A versenysport bajnokságokba, kupákba minden benevezett játékosnak rendelkezni kell érvényes regisztrációval, amit az e-adatbázisban tárol a szövetség. A papír alapú játékos adatlap szolgál a játékos személy azonosságának bizonyítására (ennek a helyszínen történ hiányában fényképes személyazonosító okmány is megfelel), illetve a folyamatos sportorvosi engedélyek meghosszabbításának vezetésére alkalmas. Ezen felül az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság további szabályokat határozhat meg, amit köteles írásba foglalni és közzétenni.
- h.) A játékos adatbázis nyilvánosan lekérdezhet : www.rugbystat.hu/jkv/index.php, melyet a játékosvezet k, klubvezet k ellen rizhetnek, és a kritériumnak megfelel lekérdezés esetén nevezhet az adott játékos az adott csapatba!
- i.) A csapatok nevezésekor a Versenybizottság és az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság közösen ellen rzi, hogy az adott osztálynak és korosztálynak megfelel számú játékos versenyengedélyét csatolta-e az egyesület a nevezési laphoz, illetve az e-adatbázisban érvényesítve vannak-e kell számban. Amennyiben nem, a nevezést csak ún. akadémiai megállapodás megléte esetén lehet elfogadni.

4.2) Kaució

- a.) Nevezéskor minden csapatnak be kell fizetnie a bajnoki kiírás 2. pontjában szerepl kauciót a szövetségnek.
- b.) Ebb l az összegb l kerülnek levonásra a vétségek.
- c.) A levonásokról és azok mértékér l a kiírás 10. pontja és a Fegyelmi Szabályzat tartalmazza. Azoknál az elemeknél, amelyek a kiírásban kötelez ként szerepelnek, de be nem tartásához szankció nincs rendelve, a versenybizottság határozza meg a büntetés mértékét.
- d.) A csapatok által elkövetett vétség esetén a büntetést (kaucióból való levonás mértékét) automatikusan, majd els fokon a versenybizottság, másodfokon az elnökség határozza meg.
- e.) A kaució egyenlegét a f titkár vezeti.
- f.) A bajnokság végén a csapatok a kaució fennmaradt részét következ szezomban jóvá írják, vagy kérelemre visszakapják.
- g.) Amennyiben egy csapat kauciójának egyenlege nem egyezik az el írttal, akkor a kauciót fel kell tölteni.

4.3) Díjazás

- a.) Az Extra Liga XV. osztályt megnyerő csapat a "MAGYAR BAJNOK" kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érmet díjazásban részesül, továbbiak emléklapot kapnak.
- b.) A 7-es férfi és női osztályt megnyerő csapat a „MAGYAR BAJNOK” kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érmet díjazásban részesül, továbbiak emléklapot kapnak.
- c.) A 7-es, U16 kadet és U19 junior, U16 leány bajnokság első három helyezettje ugyancsak érmet díjazásban részesül, továbbiak oklevél díjazásban részesülnek.
- d.) Külön díjazásban részesülnek:
 - A naptári év végén a legjobb felnőtt korú játékos.
 - A bajnokságban résztvevő játékvezetők.
 - A bajnokság végén: - a korosztályos legjobb játékosok (szövetségi kapitányok szavazatai alapján)

5. A XV. Férfi bajnokság LEBONYOLÍTÁS RENDJE

- A. A bajnoki szezon 2015. október 03-án kezdődik és lehetőség szerint amennyiben a nemzetközi kötelezettségek lehetővé teszik és nem sérül egyik válogatott tervezett felkészülési programja sem akkor 2016. május 31.-ig véget kellene érjen.
- B. A bajnokság legfontosabb célja, hogy kiszámítható, tervezett módon elősegítse a felnőtt XV. magyar válogatott felkészülését és sikeres szereplését a nemzetközi mérkőzéseken.
- C. A versenynapok kiválasztásánál a nemzetek közötti és a nemzetközi kötelezettségeket vesszük prioritásnak, a bajnokságok kategóriák szerinti bontását a klubok erőssége és igénye alapján alakítottuk ki, fordulók párosításánál az elmúlt szezon rangsorokat vesszük alapul.
- D. A versenybizottság fenntartja magának a jogot, hogy a nevező csapatok számát figyelembe véve módosítsa a bajnokságok lebonyolítási rendjét. (fordulók száma, rájátszás módszere)

5.1) Tervezett XV bajnoki és kupa versenyrendszer:

Magyar XV Rögbi Bajnokság	
Extra Liga	NB 1
Esztergomi Vitézek	Fekete Sereg
Budapest Exiles RFC	Velencei Kék Cápák
Kecskeméti ARC	Fehérvári Vadkanok
Zöldek projekt csapat (Batta, Velence, Kosok)	Budapesti Kosok
Fit World Gorillák RK	SZEKERCE

5.1.1) Felnőtt XV. Magyar bajnokság

- a.) Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros vagyis kötelezően 6 első soros játékos az Extra liga osztályban.

Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 1 első soros vagyis kötelezően 4 első soros játékos az NB 1 osztályban

A rögbi alap értéke a tolongás ezért nem kezdődhet bajnoki mérkőzés passzív tolongással. A sajnálatos sérülések bekövetkezése, eredményezheti a játék közben ezt a döntést azonban csak abban az esetben, ha a kötelező egy első soros csere játékos pályára lépett és további sérülés következett be.

- b.) Felnőtt korosztály: 1996. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség az 1997-ben született játékosra, aki feljátszhat, de első sorban nem játszhat, betöltött 19. évnél fiatalabb játékos
- c.) Az Extra Liga bajnokságba nevezett csapatoknak a nevezéshez csatolni kell egy 25 játékost tartalmazó listát, amely játékosok vállalják a nevezett csapatban az Extra Liga osztályban lépni pályára. Ezzel a szövetség garanciát kap arra, hogy bajnoki mérkőzés

nem marad el. A bajnokságban magas színvonalú a felntt válogatott felkészülését biztosító mérkzések kerülnek lejátszásra. Ezen felül biztosítékot lát arra, hogy a nemzetközi mérkzésekre megfelel létszámú felkészülést tud biztosítani. A projekt csapatban a mérkzést megelőzően 5 nappal leadott 25 játékost tartalmazó listán szerepl játékos csak abban az esetben léphet pályára a saját NB1 klubjában amennyiben nem kap a szövetségtől meghívót a felntt vagy korosztályos válogatott keretbe. Amennyiben a válogatott keretbe történ meghívásnak azért nem tesz eleget mert az NB1 klubjában lép pályára bajnoki mérkzésen úgy a pályára lépése jogosulatlan játékosnak min sül. A válogatott meghívónak a bajnoki mérkzést megelőzően 5 naptári nappal bizonyítható módon meg kell érkeznie az érintett játékoshoz, vagy annak edzőjéhez vagy klubvezetőjéhez.

- d.) Azon kluboknál akiknek játékosállománya lehetővé teszi, hogy kölcsön játékosal (pl: KARC segítségével SZEKERCE), vagy második számú csapattal rendelkeznek (pl: Batai Bulldogok segítségével Fekete Sereg) ott a nevezési laphoz a 25 f Extra Liga bajnokságban játszó játékosból ki kell emelni 10 f t akiket tartalmazó listát el kell juttatni az igazolási és játékvezetői bizottságnak, azon játékosok nevével, akik csak és kizárólag az Extra liga csapatban (KARC és Batai Bulldogok) fognak a bajnokság ideje alatt szerepelni! A kölcsönadásról illetve a második csapatban való szereplésről írásos megállapodást kell kötni és a VB-nek, JB-nek, Igazolási Bizottságnak a bajnokság kezdete előtt 7 nappal meg kell küldeni
- e.) időtartam: 2*40 perc
- f.) bajnoki forma:
- 5 csapatos Extra Liga és NB 1 osztály
 - 2 fordulós alapszakasz az,osztályokban majd négy csapatos rájátszás 1-4, helyezésekért
- e.) eredményértékelés: Az alapszakaszban 8 mérkzést játszanak, bónuszpontos rendszerben.
- f.) Az alapszakasz végső sorrendjének megállapítása minimum 6 nappal a rájátszás időpontja előtt történik.
- g.) a bajnokság közben csatlakozni nem lehet, még az elnökség határozat ellenére sem
- h.) a ki nem állás vagyis ha nem jelenik meg a csapat a mérkzés helyszínén és idején automatikusan 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és automatikus -1 pont a vétkes félre, amelyet a játékvezető a helyszínen közöl a vétlen féllel, a VB hatáskörébe a jelentett események tartoznak. A le nem játszott mérkzésről a játékvezető kiállítja a 26-0 jegyzőkönyvet és megküldi további felhasználásra ugyanúgy mint a lejátszott mérkzésnél.
- i.) Azon csapat aki egy alapszakasz mérkzés esetén a ki nem állás vétségét követi el nem szerepelhet a rájátszásban függetlenül az alapszakaszban elért helyezésétől.
- j.) a 2-nél több ki nem állás automatikus kizárást jelent a bajnokságból, az addig megszerzett eredmények minden esetben törlésre kerülnek.

k.) a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és -1 pont a vétkes félnek az Extra Liga osztályban.

a nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, de nem kerül levonásra -1 pont a vétkes félnek az NB 1 osztályban

l.) rájátszás:

- 1-4 helyért: az alapszakasz 1. – 2. helyezettje dönt, 3. – 4. helyezettje harmadik helyért

l.) A play off final mérkőzések pályáztatott helyszínén kerülnek megrendezésre. Amennyiben nincs pályázó, úgy az alapszakasz győztes klub köteles megrendezni a finálét.

m.) A külföldi csapat csatlakozhat a magyar bajnoksághoz az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR regisztráció, mivel csak a saját bajnokságban igazoltak. A sportegészségügyi szereplésük saját felelősségük!

n.) A Szuperkupa nem kerül kiírásra!

5.1.2) Felnőtt XV. Magyar Kupa 2015

a.) létszám: 15 fő + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,

b.) Felnőtt korosztály: 1996. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség az 1997-ben született játékosra, aki feljátszhat, de első sorban nem játszhat, betöltött 19. évnél fiatalabb játékos

c.) lebonyolítási forma: nevező csapatok számától függően:

- egy napos torna: 2015. november 21.-én egy pályáztatott helyszínén,
- nevezési határidő: 2015. november 15. 12.00 óra rugby@rugby.hu email címre

d.) időtartam: a pályázatot elnyerő klub tornaigazgatóját nevez meg, aki a nevezési határidőig beérkezett nevezések alapján a torna kezdete előtt 2015. november 16. 12.00-ig kidolgozza a lebonyolítási rendszert. A lebonyolítási rendet a technikai igazgató 2015. november 16. 24.00-ig jóváhagyja, vagy felül írja és megküldi a rendező klubnak és a nevezett csapatoknak. A technikai igazgató által megküldött lebonyolítási forma minden résztvevő csapat számára kötelező.

e.) sorsolás: lásd d) pont

f.) a kupa közben csatlakozni nem lehet, még az elnökség határozat ellenére sem,

g.) a ki nem állás automatikusa 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek, és automatikus -1 pont a vétkes félnek, a VB hatáskörébe a jelentett események tartoznak,

- h.) a 2-nél több ki nem állás automatikus kizárást jelent a kupából, az addig megszerzett eredmények minden esetben törlésre kerülnek.
- i.) Projekt csapatok nevezése is lehetséges,

5.1.3) Junior XV. Magyar Bajnokság (kupa rendszerben)

A Junior XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a fejlődés érdekében.

- a.) létszám: 15 f + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,
- b.) Junior korosztály: 1997. január 01. - 1999. december 31. között születettek, + 2000 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2*35 perc,
- d.) torna kiírás: a junior korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal, ősszel illetve tavasszal:
 - I. torna október 24 szombat a felnőtt válogatott mérkőzés helyszínén

A torna előtt október 23-án pénteken közös edzés a játékosoknak amely egyben edzőképzés és Level 1-es játékvezető képzés is. Fő cél, hogy a junior játékosok valóban saját korosztályukban komoly mérkőzéseket játszanak és egy közös felkészülés után hasonló erősségű csapatokat alakítsanak ki a szövetségi kapitány amely csapatok egymás ellen játszanak a I. és a II. tornán.
- II. torna október 31-én szombat – pályázott helyszínen
 - e.) Amennyiben van olyan klub amely önállóan képes junior korosztályú csapatot kiállítani feljátszó kadet korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
 - f.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- e.) A mérkőzéseken az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

5.1.4) Kadet XV. Magyar Bajnokság (torna rendszerben)

A Kadet XV. Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett XV. rögbi mérkőzést játszanak. A

tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél és közös projekt csapatok kialakításával valóban magas színvonalú mérkőzések biztosítása a fejlődés érdekében.

- a.) létszám: 15 f + maximum 8 cseré: kötelezően minimum 3 első soros játékos,
- b.) Kadét korosztály: 2000. január 01. - 2001. december 31. között születettek, + 2002 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2*25 perc,
- d.) torna kiírás: a kadét korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 2 alkalommal őszi illetve tavasszal
 - I. torna október 17.-én – pályázatos helyszínen
 - II. torna november 07.-én – pályázatos helyszínen
- e.) Amennyiben van olyan klub amely önállóan képes kadét korosztályú csapatot kiállítani felkészítő kölyök korú játékos nélkül úgy azt a klub kérésére nem bontja meg a szövetségi kapitány. Amennyiben nincs úgy mindkét tornán projekt csapatok vesznek részt.
- f.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédgumi használata erősen ajánlott!
- g.) A mérkőzéseken az IRB szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

5.1.5) Magyar Utánpótlás Kupa

- a.) Hagyományosan a Magyar Utánpótlás Kupa október 24.-én kerül megrendezés 2015 évben a felnőtt válogatott mérkőzés helyszínén
- b.) XV rögbi: junior csapatoknak torna rendszerben (lásd 5.1.3 pont)
- c.) 7's rögbi: kadét, kölyök, mini, törp csapatoknak → minimum kategóriánként 4 nevező csapat esetén
- d.) Nevezési díj: 5000 Ft/csapat
- e.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédgumi használata erősen ajánlott!
- f.) Időtartam a tornára nevező csapatok és a lebonyolítási forma tükrében
 - junioroknak az összes mérkőzés idő nem lehet egy nap 80 percnél több
 - kadétoknak az összes mérkőzés idő nem lehet egy nap 60 percnél több

5.2) Tervezett 7's bajnoki és kupa versenyrendszer:

5.2.1 Felnőtt férfi bajnokság (torna rendszerben)

- a.) létszám: 7 f + maximum 5 csere/mérkőzés és korlátlanul
- b.) Felnőtt korosztály: 1996. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + IRB szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 17 évet betöltött játékosra (első sorban nem játszhat 18 év alatt), és a 19. évnél fiatalabb első soros játékosra.
- c.) Időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszi/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban
 - I. torna: 2015. szeptember 05. – pályáztatott helyszínen
 - II. torna: 2015. szeptember 12. – pályáztatott helyszínen
 - III. torna: 2015. szeptember 26. – pályáztatott helyszínen
- e.) a sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak = bajnokságba történő nevezési díj + tornánként 10.000 Ft/csapat felár ellenében
- g.) Amennyiben nincs meg a tornánkénti megjelölt 4 csapat, úgy az adott torna törölődik
- h.) Azon csapat nem végezhet dobogós helyen, amelyiknek a bajnokság során volt olyan tornája amin nem állt ki, vagy kizárásra került.
- i.) Eredményértékelés A tornán elért eredmények után kapott pontok – a bajnokságba hivatalosan benevezett csapatok számát plusz 2 bónusz pontot kapja a torna győztese, és helyezésként mínusz 1 pont az után következők:
 - 1. helyezett 8 pont
 - 2. helyezett 7 pont
 - 3. helyezett 6 pont
 - 4. helyezett 5 pont
 - 5. helyezett 4 pont
 - 6. helyezett 3 pont
 - 7. helyezett 2 pont
 - 8. helyezett 1 pont
- k.) 6 csapat esetén a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszer csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás eldöntő-döntő, 5 helyért meccs

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:
2014/15 1. helyezett A csoport 1.

- 2014/15 2. helyezett B csoport 1.
- 2014/15 3. helyezett A csoport 2.
- 2014/15 4. helyezett B csoport 2.
- 2014/15 5. helyezett A csoport 3.
- 2014/15 6. helyezett B csoport 3.
- 2014/15 7. helyezett A csoport 4.
- 2014/15 8. helyezett B csoport 4.

Csoport mérk zések sorrendje:

A1-A3, B1-B3, A2-A4, B2-B4, A2-A3, B2-B3,

A4-A1, B4-B1, A1-A2, B1-B2, A3-A4, B3-B4

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

7. hely A4. – B4. , 5. hely A3. – B3., 3. hely A2. – B2., 1. hely A1. – B1.

- l.) 7 vagy több csapat esetén 4 csapatos alsó és fels ház mérk zések a tornán, ahol a következő tornára a 4. és az 5. helyen végzett csapatok házat váltanak. Értelemszerűen a 9 vagy 10. számú nevez csapatok esetében 5 csapatos alsó-fels ház kerül lebonyolításra. A 11-12 vagy még több nevez esetben párharc rendszer alsó és fels ág kerül kialakításra a nemzetközi tornáknak megfelelően.
- m.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- n.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történ kizárást von maga után
- o.) ki nem állásnak min sül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- p.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyez és pontok megmaradnak
- q.) Amennyiben egy csapat kevesebb mint 7 f vel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. Amennyiben a torna során egy csapat játékra alkalmas játékosainak száma 7 f alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat.
- r.) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. Ha a torna során 5 f alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat.
- s.) A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. A kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vev csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 80 percnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön! A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben szerepl játékosokból áll, függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. A kölcsönadást a tornaigazgató engedélyezi, rögzíti és felügyeli.
- t.) Sorsolási verziók:

A verzió: 5 csapatnál kevesebb nevezés érkezik be határid re

- Körmérk zéssel minden csapat 4 mérk zést játszik

- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a tornagyőztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 5 csapat esetén: 1. hely 5 +2= 7 pont, 2. hely 4 pont, 3. hely 3 pont, 4. hely 2 pont, 5. hely 1.pont)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

B verzió: 6 vagy 10 nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kígyó 2013/14 rangsor szerint alsó és felsőház szerint
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a tornagyőztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem (példa: 10 csapat esetén: 1. hely 10 pont, 2. hely 9 pont, 3. hely 8 pont, stb)
- A következő tornára az előző tornán az alsó házat megnyerő csapat a felsőház utolsó helyén végzett csapatával helyet cserél.
- A tavaszi tornadöntő kiemelt rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

C verzió: 10 csapat vagy annál több nevezés érkezik be határidőre

- 2 vagy több csoportba sorolás a kígyó 2013/14 rangsor szerint
- Körmérkőzések a csoportban, majd keresztbe játszások a kupa (1-4 hely), tál (5-8 hely), tányér (9-12 hely), pajzs (13-16 hely) 4 csapatos ágon
- Minden csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a tornagyőztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 12 csapat esetén: 1. hely 12 +2= 14 pont, 2. hely 11 pont, 3. hely 10 pont, stb)
- A tavaszi tornadöntő rendezvénynek minősül, ami azt eredményezi, hogy a tornapontja duplán számít. A bajnokságot a legtöbb pontot szerző csapat nyeri.

5.2.2) Felntt n i bajnokság (torna rendszerben)

a.) létszám: 7 f , max 5 f csere/mérkőzés korlátlanul

b.) N i felntt korosztály: 1999. december 31.- előtt születettek

Kivételt képeznek azok a fiatal leányversenyzők, akik 1999-es születésűek, az előző szezonban már pályára léphettek, és a szülői és orvosi beleegyezés nyilatkozatot fel tudják mutatni, hogy a felnttek ellen rögbizhatnak!

c.) időtartam: 2*7 perc

d.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 8 fordulós a versenynaptárba illesztve

e.) Eredményértékelés: A 4-4 őszi-tavaszi fordulók úgy kerülnek beosztásra, hogy minden csapat egy forduló rendez meg. Csak magyarországi pályán lehet mérkőzést szervezni és pályázatással kerül meghatározásra a fordulók helyszínei. A bajnokság végeredményét a 8 forduló alatt szerzett

tornapontok száma határozza meg.

A tornán elért eredmények után kapott pontok – a bajnokságba hivatalosan benevezett csapatok számát plusz 2 bónusz pontot kapja a torna gy ztes, és helyezésenként mínusz 1 pont az után következ nek. 8 csapat esetén:

1. helyezett 8 pont
2. helyezett 7 pont
3. helyezett 6 pont
4. helyezett 5 pont
5. helyezett 4 pont
6. helyezett 3 pont
7. helyezett 2 pont
8. helyezett 1 pont

Pontegyenl ség esetén a következ fejezetben leírt szabályok érvényesek.

f.)Az els forduló el tt a csapatok vezet i létrehozzák a 3 f s tornaigazgatói bizottságot, aki a tornákon bekövetkez vitás kérdésekben dönt. Fellebbviteli szerve a Versenybizottság.

g.) Amennyiben több csapat nem jelenik meg a tornán, és felborul a csoportbeosztásos rendezési forma, úgy a tornaigazgatói bizottság a játékvezet kkel és a csapatvezet kkel egyeztetve eltér tornarendezést írhat el .

h.) a sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4. meccset játsszon egy nap.

i. **Játékvezet i díjazás:** Minden mérk z csapat a lejátszott mérk zései után fizeti a Játékvezet i testület által meghatározott díjat.

j.) a tornapontok a benevezett csapatok száma szerint kerül kiosztásra minden esetben.

- **5 vagy ennél kevesebb csapat** megjelenése esetén körmérk zéses formában mindenki játszik mindenkivel rendszer az el írt, a mérk zések sorrendjét a helyi tornaigazgatói bizottság dönti el.

- **6 csapat** esetén a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszer csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás el dönt -dönt , 3. helyért és 5 helyért meccs.

a.) Els forduló lejátszása az alábbiak szerint, az összes többi forduló az azt megelőző tornagy zelmek alapján kerül megrendezésre.

A csoportokba történ besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

- 2014/15 1. helyezett A csoport 1.
- 2014/15 2. helyezett B csoport 1.
- 2014/15 3. helyezett A csoport 2.
- 2014/15 4. helyezett B csoport 2.
- 2014/15 5. helyezett A csoport 3.
- 2014/15 6. helyezett B csoport 3.

Csoport mérk zések sorrendje:

A1-A3, B1-B3, A2-A3, B2-B3, A1-A2, B1-B2,

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

5. hely A3. – B3., 3. hely A2. – B2., 1. hely A1. – B1.

-7. csapat esetén 4 csapatos felső és 3 csapatos alsó házzal kerül a torna lebonyolításra. Az alsóházzban dupla duplafordulóval.

- A 1. - A 3.
- F 1. - F 3.
- U 16. mérkőzés (2) keresztbe a pályán.
- A 2. - A 1.
- A 2. - A 3.
- F 2. - F 3.
- U 16 mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- A 1.- A 3.
- F 2. - F 4.
- U 16. mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- F 4. - F 1.
- A 2. - A 1.
- F 1. - F 2.
- U 16. mérkőzés (2) keresztbe a pályán.
- A 2. - A 3.
- F 3. - F 4.

-8. csapatos lebonyolítás esetén 3 csapatos dupla fordulós alsóház (4 mérkőzés) és 5 csapatos felső ház (4 mérkőzés). Az első forduló a 2014. – 2015. bajnoki év helyezései szerint kerülnek az alsó – vagy a felső házba csapatok. Az azt követő fordulók mindig az előző tornagyőzelmek alapján kerül besorolásra.

Sorsolás 8 csapat esetén:

- A 1. – A 3.
- F 1. - F 3.
- F 4. – F 5.
- U 16 mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- A 2. – A 1.
- F 2. – F 4.
- U 16 mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- F 1. – F 5.
- A 2. – A 3.
- F 2. – F 3.
- U 16 mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- A 1.- A 3.
- F 2. – F 5.
- F 4. – F 1.
- U 16 mérkőzés (2) keresztbe a pályán
- A 2. – A 1.
- F 3. – F 5.
- F 1. – F 2.
- A 2. – A 3.
- F 3. – F 4.

Törölve a F 3 – F 4 újbóli

i., Bajnokság végeredménye:

- Azonos pontszám esetén, a bajnokságban az egymás ellen elért győztes mérkőzések száma dönt.
- Amennyiben ez azonos akkor a bajnokságban egymás elleni több vitt cél dönt,
- Ennek azonosság esetén a bajnokságban egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.

- Amennyiben ez is azonos úgy a bajnoki mérkőzéseken kapott piros, azt követően a sárga lapok száma dönt.

j.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos, Lásd: kölcsönjátékos definíció, projekt csapat definíció!

k.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után, 0 pontot, lenem játszott mérkőzés automatikus kizárás a tornáról.

l.) ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése

m.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett tornahelyezés pontok megmaradnak

n.) Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 fősvel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. (6 fős esetén + 2 játékost, 5 fős esetén + 3 játékost.) Amennyiben a torna során egy csapat játékosra alkalmas játékosainak száma 7 fős alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. A látszat sérülés fegyelmi vétséggel, kizárással jár (Tornaigazgatóság döntése alapján). Látszat sérülés = a tornán újbóli szereplés.

o.) Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 5 saját klub igazolású játékosal, úgy a részvétele érvénytelen. Ha a torna során 5 fős alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat.

p.) A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. Alapértelmezés szerint egy játékos csak egy csapatban léphet pályára egy tornán. A tornaigazgatói bizottság szükség esetén, adhat eltérő engedélyt. Válogatott kerettag nem adható kölcsön! A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben a felnevezett EB - én szereplő játékosokból áll. függetlenül attól, hogy a játékos részt vett-e a válogatott munkában vagy sem. A kölcsönadást a tornaigazgatói bizottság engedélyezi, rögzíti és felügyeli.

q.) A külföldi csapat csatkozhat a magyar bajnoksághoz az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR. Év elején a leadott nevezési lista alapján. regisztráció, mivel nek a saját szövetségüknél igazoltak. Kötelesek saját nevezet klubjuk csapatával kiállni, amit minden torna elején a tornaigazgatói bizottság a játékvezetőkkel kölcsönösen hazájuk sportkönyvét megtekinti a leadott jegyzék könyv alapján.

Projekt csapat kifejtése:

A Magyar Kupában, a női bajnokságban és bizonyos körülmények között az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy a ellenfelet játékos és az ellenfél csapatvezetője, edzője ellenrizni tudja a játékos játékjogosultságát! Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az e-adatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

Női U16. bajnokság

a.) létszám: 7 fős, (zárttolongással, bedobással) max 5 fős csere/mérkőzés korlátlanul, csökkentett pálya mérettel

b.) amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzés 2*5 fősvel is lejátszható a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 fős csapatok kialakítására kölcsönjátékosokkal.

c.) Női utánpótlás korosztály: 2000.01.01.-én vagy később születettek

d.) időtartam: 2*7 perc

e.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 8 fordulós (lehetőleg egyben a női fordulósokkal)

- f.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható.
- g.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 3.000 Ft/csapat, amit a helyszínen fizet a csapat a rendező csapat részére.
- h.) a tornánként nevező csapat köteles indulási szándékát egy héttel előtte jelenteni a rendező csapatnak és a torna igazgatói bizottságnak.
- i.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- j.) Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt és U16 7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőséget biztosítsák.
- k.) **Játékvezetői díjazás:** Minden mérkőző csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat.

Projekt csapat kifejtése:

A Magyar Kupában, a női bajnokságban és bizonyos körülmények között az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az elnöktől, majd az Elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy a ellenfél/játékvezető és az ellenfél csapatvezetője, edzője ellenőrizni tudja a játékos/játékjogosultságát! Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az e-adatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

5.2.3) Férfi U19 bajnokság

- a.) létszám: 7 fős, max 5 fős csere/mérkőzéses korlátlanul
- b.) Junior korosztály: 1997. január 01. - 1999. december 31. között születettek, + 2000 évben születettek feljászhatnak
- c.) időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszi/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U16-val
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
- j.) a ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése

- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezési pontok megmaradnak
- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra.
- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a tornagyőztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!

5.2.4) Férfi U16 bajnokság

- a.) létszám: 7 f , max 5 f cseré/mérkőzéses korlátlanul
- b.) Kadét korosztály: 2000. január 01. - 2001. december 31. között születettek, + 2002 évben születettek feljátszhatnak
- c.) időtartam: 2*7 perc
- d.) bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva őszi/tavaszi szezonban tömbösített időpontokban kötelezően egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és az U19-vel
- e.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- f.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
- g.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
- h.) projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosja. Lásd: kölcsönjátékos definíció!
- i.) aki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
- j.) aki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
- k.) 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezési pontok megmaradnak
- l.) Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot. A junior és kadét 7's tornák egyszerre, egy helyszínen kerülnek lebonyolításra.

- m.) A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.1.i.) kell megállapítani, a tornagyőztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előttem végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
- n.) Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.1.s.).
- o.) A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok száma határozza meg.
- p.) Pontegyenlőség esetén a következő fejezetben leírt szabályok érvényesek.
- q.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédőgumi használata erősen ajánlott!

5.2.5) Női U16 bajnokság

- a.) létszám: 7 fős, (zárt tolongással, bedobással) max 5 fős csere/mérkőzéses korlátlanul, csökkentett pálya mérettel
- b.) amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzéses 2*5 fősvel is lejátszható a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 fős csapatok kialakítására kölcsönjátékosokkal.
- c.) Női utánpótlás korosztály: 2000.01.01.-én vagy később születettek
- d.) időtartam: 2*7 perc
- e.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 8 forduló kötelezően egyben a női fordulókkal)
- f.) úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
- g.) tornánként is lehet nevezni csapatoknak – felár ellenében: tornánként 3.000 Ft/csapat, amit a helyszínen fizet a csapat a rendező klub részére. A tornán való indulás szándékát csapatnak 7 naptári nappal korábban írásban kell a technical.director@rugby.hu és a rugby@rugby.hu email címen jelezni. Nevezési szándéka csak emailés visszaigazolásal érvényes.
- h.) A utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az IRB szabályoknak megfelelő fogvédőgumi használata erősen ajánlott!
- j.) Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt női és U15 7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőségét biztosítsák.
- k.) Játékvezetői díjazás: Minden mérkőzéses csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat.

5.2.6) Egyetemi bajnokság

- a.) hivatalos versenykiírása a MEFRCSS Bizottságtól érkezik a mindenkori MEFS rendszernek megfelelően
- b.) létszám: 7 f , max 5 f csere/mérkzés korlátlanul,
- c.) Felsőoktatási intézményi hallgatói jogviszonnal rendelkezik, vagy a szezon megkezdéséig az intézményben szerzett diplomát
- d.) időtartam: 2*7 perc
- e.) bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 5 + 1 döntőtorna
- f.) amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik, az ott megszerzett mérkőzések érvénytelenek, barátságos státuszúknak értékelhetők
- g.) nevezési korlát: minimum 4 férfi – 4 női felsőoktatási intézményi elfogadott nevezéssel indul a bajnokság

5.2.7) Utánpótlás versenyek

- a.) Iskolai Rögbi Bajnokság, melybe klubok csapatai is nevezhetnek
- b.) Cél: Az országos Diákolimpia Döntőre felkészítő torna
- c.) korosztály:
 - manó (U8) 2008.01.01.-2009.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - törp (U10) 2006.01.01.-2007.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - mini (U12) 2004.01.01.-2005.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - kölyök (U14) 2002.01.01.-2003.12.31. + 2004. évben születettek feljátszhatnak,
 - kadét (U16) 2000.01.01.-2001.12.31. + 2002. évben születettek feljátszhatnak,
 - junior (U19) 1997.01.01.-1999.12.31. + 2000. évben születettek feljátszhatnak
- d.) Megfelelő nevezési létszám esetén (minimum 4 csapat/korcsoport) TAG rögbi szabályrendszerrel
- e.) U14 korcsoportig a fiúk-lányok vegyesen is mérkőzhetnek
- f.) létszám 7 f , 2* 7 perc , nincs csere korlát – kevesebb játékosal a csapatok egyezsége szerint lehet játszani, de nem lehet kevesebb mint 5 f
- g.) nevezési korlát: kategóriánként minimum 4 csapat
- h.) a nem elégséges létszámú korcsoportba nevező csapatok automatikusan a fentebbi korcsoportba sorolódnak, eredményük ebbe a korcsoportba számolódik

i.) a ki nem állás kizárást eredményez

5.2.8) TAG rugby bajnokság (téli id szakban)

- a.) korosztály: kölyök, mini, törp, manó, leány
- b.) külön versenykiírás, és szabályzat alapján a versenynek otthont adó szervez kiírás szerint

5.2.9) Rögbi Diákolimpia

- a.) Cél: minden iskolai tanítási év Országos Rögbi Diákolimpia Dönt megszervezése
- b.) Hivatalos versenykiírás: az MDSZ által jóváhagyott iskolai id szakra vonatkozó versenykiírás szerint
- c.) Jelen állás szerint évente egy alkalommal a tavaszi id szak végéhez közel es id pontban történik a DO dönt lebonyolítása
- d.) Amennyiben a régiók, és a régiók korcsoportjai engedik (régióként és korcsoportonként legalább 4 csapat), úgy hivatalos Városi, Területi, Országos Diákolimpia Dönt k kerülhetnek kiírásra, melyek selejtez ül szolgálnak a DO Dönt re

5.2.10) Senior mérk zések

- a.) OLD STAR mérk zések
- b.) létszám: 15 f
- c.) id tartam: megbeszélések szerint
- d.) nem hivatalos bajnoki forma: barátságos formában lebonyolítva
- e.) öregfiúk játékszabályok szerint

6. DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK

6.1) Projekt csapat kifejtése:

A Magyar bajnokságban, a Magyar Kupában, a n i bajnokságban és az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az f titkár, majd ez Elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy a ellen r/játékvezet és az ellenfél csapatvezet je, edz je ellen rizni tudja a játékos játékjogosultságát! Miután a VB jóváhagyta, meg kell küldeni a megállapodást a rugbystat@freemail.hu-ra, és csak akkor kerül fel a hírek közé. Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az e-adatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

6.2) Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai

a.) A feln tt férfi XV mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelemért négy,
- döntetlenért 2-2 pont jár,
- 1 bónuszpontot kap az a csapat, amely 4 vagy több célt visz,
- 1 bónuszpontot kap az a vesztes csapat, amely kevesebb, mint 7 ponttal kap ki.

b.) Junior bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer.

Kadét bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer

A mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelemért három,
- döntetlenért két-két pont,
- vereségért egy pont.

c.) 7's rögbi tornákon a mérk zéseken szerezh t pontok:

- gy zelem három,
- döntetlen kett -kett ,
- vereség egy pont.

d.) A sorrendet az alapszakaszban megszerzett mérk zéspontok összege határozza meg, majd a kieséses rájátszásban a helyosztó mérk zések eredménye a dönt .

e.) Mérk zés pontok egyenl sége esetén a sorrendet az egymás ellen elért meccsek eredménye, majd az eredménypontok különbsége dönti el.

f.) További pontegyenl ség esetén a sorrendet az egymással megvívott mérk zéseken vitt több cél határozza meg.

g.) Ennek egyenl sége esetén a bajnokság egésze vonatkozásában értékesített több jutalomrúgás, majd büntet - és drop rúgás száma határozza meg a sorrendet.

- h.) Amennyiben továbbra is egyenlőség áll fenn, az egész bajnokság vonatkozásában a sportszerzők csapata végez elöl, azaz aki kevesebb piros lapot kapott, illetve, ha a piros lapok száma is egyenlő, akkor aki kevesebb sárga lapot kapott.
- i.) Ennek egyenlősége esetén a MRGSZ sorsolással dönti el a sorrendet.
- j.) Rögbi 7's bajnokságban, ha többször mérkőzött meg egymással a két vagy több csapat, akkor az egymás elleni több győzelem összevetése számít, majd az 6.2) d-i pontokban felsoroltak alapján kell dönten.
- k.) Amennyiben egy rájátszás mérkőzés végeredménye döntetlen a következő módon dönt el a továbbjutás:
1. lépés 2x10 perc hosszabbítás (végig lejátszva)
 2. lépés 10 perc hirtelen halál (bármilyen pontszerzés számít)
 3. lépés 5-5 pályán lévő játékos büntetőrúgása 22-esről
 4. lépés váltott büntetőrúgások, amíg el nem dönt a győztes csapat kiléte
- l.) Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén:
- Az azonos pontszámot elért csapatok között a sorrendet az egymás elleni eredmények összesítésével, mint egy „kisbajnokság” táblázata alapján kell kiszámolni. Ennek alapján az elégtelbbeknek:
 - Ezen számított „kisbajnokságban” több pontja van.
 - Azonos pontszám esetén a „kisbajnokság”-ban jobb a pontkülönbsége.
 - Amennyiben a pontszám és az egymás ellen elért pontkülönbség megegyezik, úgy a bajnokságbeli összesített eredmény figyelembevételével számított pontkülönbség dönt,
 - további egyenlőség esetén a teljes bajnokságban szerzett több pont határozza meg a sorrendet.
 - Amennyiben ez sem dönt, úgy sorsolással kell megállapítani a sorrendet.

6.3) Mérkőzések időpontjai

- a.) A felnőtt XV mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 13 és 17 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni. Szükség esetén a versenybizottságnak joga van időpontmódosítást kérni (pl. a JB kérésére).
- b.) A torna rendszer lebonyolítás esetén az ajánlott hétfői kezdési időpont 9-11 óra.
- c.) A mérkőzések időpontját csak a versenybizottság és a játékvezetői bizottság engedélyével lehet megváltoztatni. Az időpont változtatás kizárólag abban az esetben lehetséges, ha a két klub írásban megegyezett az időpont és a helyszín tekintetében legalább 1 héttel az időpont előtt. Amennyiben nincs közös megegyezés, automatikusan az eredetileg kiírt időpont és helyszín marad érvényben. Ez alól kivételt képeznek a nemzetközi kupákban induló csapatok hivatalos nemzetközi mérkőzései, amely az adott hétfőre kisorsolt magyar bajnoki találkozó automatikus halasztását eredményezi.
- d.) A versenybizottságnak indokolt esetben joga van a teljes fordulót, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
- e.) A versenybizottság által kialakított sorsoláshoz a hazai csapatoknak kell a pontos időpontot hozzárendelni legkésőbb a csapatvezetői értekezleten, vagy e-mailben levelezés során a bajnokság kezdetét megelőző 1 héttel korábbi határidőig. A hazai csapatnak elég az időpontokat közzé tenni, ha a vendégcsapat nem jelzi módosítási kérelmét 3 napon belül, az időpontot elfogadottnak kell tekinteni.

- f.) Az eredeti id rendtől eltérni, mérkőzést elhalasztani csak a VB engedélyével lehet, (az új id pont megadásával), de a mérkőzés lejátszásáig mindkét csapat 2 büntetőpontot kap, amely a lejátszás után törlődik.
- g.) Az utánpótlás bajnoki mérkőzéseket lehetőség szerint együtt kell lebonyolítani. Ettől eltérni csak a Versenybizottság engedélyével lehet. (pl. korosztályos válogatott mérkőzések miatt.)

6.4) Várakozási id

- a.) A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.
- b.) A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátszani.
- c.) A tömbösített XV és 7's rögbi idős szakok nem keverhetők.
- d.) Különbséget kell tenni az elmaradt és az elhalasztott mérkőzések között!
- e.) Az elmaradt mérkőzés automatikusan a végtelen csapat javára íródik 26-0 arányban, és -1 pont (ahol szükséges bónusz ponttal).
- f.) Az elhalasztott mérkőzés akkor számít hivatalos halasztásnak, ha annak pótlásáról a szövetség részéről is elfogadás történt, és egyértelmű helyszín és időpont került megállapításra.

6.5) Ellenőrzési és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése

Tagjai: minimum 3 fő = fő titkár, 1 fő JB delegált, 1 fő VB delegált.

Az Extraliga osztály alapszakaszában és rájátszásában a MRGSZ Versenybizottsága vagy a Játékvezetőbizottság kiemelt kockázatúnak minősíthet egyes mérkőzéseket (minden előző szezon I. – II. – III. helyezettejének egymással vívott mérkőzése kötelezően kiemelt kockázatúnak minősül).

Ezekről a mérkőzésekről megfelelő minőségkép- és hangfelvétel készítened, aminek elkészítéséért a pályaválasztó csapat felel. E kötelezettség elmulasztása esetén azonnal automatikus 20.000,- Ft levonásra kerül a felelős egyesület által befizetett kaucióból, valamint a mulasztás fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak a felelős egyesülettel szemben. A felvételt a mérkőzést követő szerdáig kell a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni, illetve hivatalos MRGSZ szerv általi kérés esetén átadni.

Az EKB (Ellenőrzési és Kockázatvizsgáló Bizottság) munkáját és működését a EKB tagok maguk közül választott vezetősége határozza meg, és beszámolóval tartozik a JB és az Elnökség felé.

6.5) Kiesés, feljutás

A bajnokság kiírása szerint a különböző osztályokban való indulást nem a megelőző szezonban elért eredmények, hanem az adott osztály feltételeinek maradéktalan teljesítésére irányuló nyilatkozat, azaz a nevezés határozza meg.

7. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

- a.) A mindenkor IRB laws (irblaws.com) szabályoknak megfelelő pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani.
- b.) A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető (ellenőrző) dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az eset jellegétől függően a versenybizottság vagy a fegyelmi bizottság dönt első fokon. A szankció lehet büntető pontok levonása, a kaució benntartása illetve a többi szabályzatban rögzített büntetés, valamint a felmerülő költségek a vétkes fél általi megtérítése mind az MRGSZ-nek, mind a vétlen félnek.
- c.) A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőséget szerint külön-külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegosztásról a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.
- d.) A csapatok kötelesek a rögbi játékhoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a jegyzőkönyvnek megfelelően, a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt. A helyes jegyzőkönyv kitöltése a csapatvezető felelőssége, ennek hiányossága esetén fegyelmi vétséget követ el, mely automatikus eljárást von maga után.
- e.) Amennyiben a két csapat meze azonos tónusú a játékvezető kötelezheti a pályaválasztó csapatot a mezének kicserélésére. Erre megfelelő mennyiségű időt kell adni.
- f.) A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás és a szabálykönyv egy példányával a mérkőzés helyszínén.
- g.) A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen legyen orvos (vagy megfelelő egészségügyi tapasztalattal rendelkező hivatásos ápoló, aki írásos felelősséget vállal a sportmérkőzés során előforduló sérülésekért, balesetekért), aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos. Sem barátságos sem hivatalos mérkőzés nem kezdhető el egészségügyi felügyelet nélkül. A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmas telefonnak kell lennie.
- h.) A vendéglátó klub köteles rendezést biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rendezés biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme. Rendezők, jól látható mellényben legyenek, és legyen a mérkőzés kezdő rúgása előtt 60 perccel megnevezve.
- i.) Különösen fontos a 7's rögbi tornákon a helyi tornaigazgató kinevezése, és hatáskörének tisztázása.
- j.) Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. A partjelzőknek a hazai csapat köteles egyenlezt biztosítani. Ha a mérkőzés csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségtérítése terhel. Amennyiben mindkét mérkőzés fél benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Játékvezetői Bizottság felé. A semleges partjelző költségtérítése a mindenkor utazási költségtérítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj táblázat a mérvadó. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Bizottság hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a játékvezetőt. A rájátszás játékvezetői és partjelzői költségeit a rájátszásba kerülő csapatok mérkőzésenként bontva, egyenlezt arányban állják.
- k.) A kiemelt kockázatúnak minősített mérkőzésekről készített kép- és hangfelvételt a pályaválasztó csapat köteles a mérkőzést követően szerdáig a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni.
- l.) A mérkőzés felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt megfelelő időben (Extraliga 30 perc, NB I-ben és utánpótlás meccseken 20 perccel) a játékvezető részére kell bocsátani a mérkőzés

jegy könyvét kitöltve, (mezszámolás helyességét ellenőrizni kell). Az Olimpiai rögbi tornákon a csapatok csapatlistáját a torna végeztével kötelesek kitöltve leadni a játékvezetőknek!

- m.) A versenyengedélyek ellenőrzési helye a játékos e-adatbázis, mely nyilvános és akár on-line lekérdezhető: www.rugbystat.hu/jkv/index.php, melyet a játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetnek, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhet az adott játékos az adott csapatba! A papíron rendelkezésre álló iratok nem elegendők, csak akkor, ha azok az e-adatbázisba felkerültek legalább 72 órával a mérkőzés megkezdése előtt. A játékvezetők (ellenőrzés amennyiben van) kötelessége meggyőződni arról, hogy a pályára lépők jogosultak-e a játékokra, amennyiben ez a tény nem kerül egyértelműen bizonyításra, úgy nem engedheti pályára a játékost. A mérkőzés előtt a csapatvezető felelőssége, hogy a csapat játékosai a megfelelő igazolással rendelkezzenek, és ez a megfelelő adatbázisba is felkerüljön! A játékvezető (ellenőrzés) ellenőrzi az azonosságot, és a pályára lépési jogosultságot, a cípet, esetleges eltiltásokat, (valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát).
- n.) Ahol kadét vagy junior mérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
- o.) A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a mérkőzés jegyzőkönyvét, minden mérkőzésről egyet-egyed (felvételt, kadét, junior, 7's) - feltüntetve az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, a mérkőzések végeztével kötelező a felekkel ismertetni a pontos végeredményt! - a játékvezető feladata legkésőbb a mérkőzést követő hét keddig a jegyzőkönyv(ek) elektronikus úton (scannelve, fényképezve) történő eljuttatása a Szövetségbe. Kiegészítésként a mérkőzésről beszámoló írására kötelező a játékvezető, minden olyan esetben, ahol ezt a Játékvezetői Bizottság a Versenybizottság, EKB vagy a Fegyelmi bizottság kéri.
- p.) A játékvezetőnek feladata a mérkőzést követően 6 órán belül sms-ben megküldeni az eredményt a főtábornak (illetve a rugbystat@freemail.hu -ra), hogy rögzíthesse a gyors eredményt. A következő hét keddig a jegyzőkönyv teljes mértékben megküldésre kell kerüljön a szövetség elérhető ségeire (eredmények, összeállítások, pontszerzők), majd a szövetségi honlapon kell rögzíteni vagy az adatokat adminisztrátori joggal rendelkező személyhez kell eljuttatni.
- q.) Amennyiben a játékvezető nem teljesíti a mérkőzéssel összefüggő adminisztratív kötelezettségeit, vele szemben a Játékvezető Bizottság szankciókat alkalmaz, továbbá a játékvezető mulasztása fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak vele szemben!!!
- r.) Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás, a tiszteletkampány támogatása. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulásra, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek. A Fegyelmi Bizottság kiemelten kezeli a hivatalos személyeket érintő abúziót!
- s.) A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a nézőtér is a sportszerzőség színtere legyen, megakadályozva az ellenfelet, játékvezetőt érintő bármilyen incidenst. A játékvezető felszólítására a helyi rendezők biztosítani kell a rögbihez méltó színteret és körülményt, a mérkőzés felfüggeszthető a rend helyreállításáig!
- t.) Minden csapatból legalább a kiírás 1.sz mellékletében foglalt számú embernek, el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot, és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésben.

8. JÁTÉKSZABÁLYOK SZABÁLYOK

- a.) A magyar bajnokságban az IRB által jóváhagyott szabálykönyv az érvényes.
- b.) Egy csapat egy mérkőzésére 23 – 7s rögbi esetén minimum 7 max 12 f - , az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékosokat nevezhet .
- c.) Amennyiben 23 nevezett játékos van, akkor közöttük legalább 6 első soros játékosnak kell szerepelnie az Extra Liga XV osztályban.. Amennyiben NB 1 XV osztályban rögbi mérkőzést játszanak meg kell lenni 16 f nek, melyből kötelezően 4 f első sort játszani tudó játékosnak kell lennie, sérülésük esetén passzív tolongással kell tovább folytatni a mérkőzést.
- d.) Ha nincs 4 első sor játszására alkalmas játékos, úgy a mérkőzést a véletlen fél javára 26-0 eredménnyel kell jóváírni, -1 pont nem jár a vétkesnek, és a mérkőzés passzív tolongással felkészülési mérkőzésként lejátszható!
- e.) A Szövetség döntése alapján a Magyar Rögbi Bajnokságban a csapatok 8, azaz nyolc csere/helyettesítő játékosokat nevezhetnek. A csere illetve helyettesítés szabályait a Szabálykönyv tartalmazza.
- f.) Különösen nagy figyelemmel kell betartani az IRB U18-as és U19-es játékosokra vonatkozó szabályait, amelynek fordítása a jelen kiírás elválaszthatatlan része.
- g.) A „MAGYAR ÚT” a női utánpótlás korú játékosokra vonatkozik, mivel a 15. életévét betöltött női játékosok együtt szerepelhetnek a bajnokságban a felnőttekkel, ezért őket a játékvezetőknek kell oly módon védeni, hogy a durva eseteket elkerüljék meg. A fiatal lányok szerepeltetési lehetősége segítség a felnőtt válogatottnak és a klubcsapatoknak, hiszen a testi érettségük már megfelel a felnőtt korúéknak, de a csont és vázizomzat folyamatos alakulásban van, ezért kell a figyelmet felhívni az szereplésükre mind az ellenfeleknél, mind a játékvezetőkknél.

9. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTÉKJOG

- a.) Az MRGSZ Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzata van érvényben.
- b.) Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.
- c.) Egy játékos csak egy egyesületnél lehet igazolt játékos.
- d.) Engedélyezett a játékos kölcsönadása, amelyet a bajnokság eltt a „kölcsönadási megállapodás” nevű lapon kell lejelenteni a szövetségnek. A kölcsönadás egy szezonra (őszi, tavasz külön vagy őszi és tavasz egyben) vonatkozik. Amennyiben ez nem tartozik az 5.1.1. c pontban leírtakhoz.
- e.)

A rájátszásos bajnoksági formákban, a rájátszásban csak az a játékos nevezhet mérkőzésre, aki a tavaszi szezonban adott csapat első mérkőzésekor már igazolt volt, vagy legalább három mérkőzésre lehetőség volt nevezni az adott csapatban az alapszakaszban, vagy leigazolással és nem átigazolással került a csapathoz.

Nem magyar állampolgárságú játékosok:

- Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát, tekintettel a már több éve tartósan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.
- Kiemelt figyelmet kell fordítani a Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzat külföldi játékosokra vonatkozó szakaszok betartására.
- A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is rendelkezniük kell a korábbi kék tagsági könyvet kiváltó érvényes játékos adatlappal és érvényes sportorvosi igazolással, azaz az e-adatbázisban megfelelő státuszúnak kell lenni.
- A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség és az IRB megfelelő szabályzata.
- Külföldi játékos (nem magyar állampolgárságú) esetén az IRB szabályozásoknak megfelelően kell igazolni, hogy a játékos nem játszik más nemzet bajnokságába (az IRB szabályzatának megfelelően (Regulation 4. <http://www.irb.com/imgml/irb/irbhandbook/en/index.html#/1/>). Az engedélyt a saját nemzeti rögbi szövetsége adja ki. A dokumentum beszerzése a játékos illetve a klubcsapata feladata.

20./2014.03.07. Elnökségi határozat

Az MRGSZ elnöksége 2014. március 7.-i emailes levelezést követően 4 igen (D.D., N.A.,S.G. H.Zs.) szavazattal 57% elfogadottsággal jóváhagyta:

Az MRGSZ versenyrendszereibe bármikor (akár a play offra is) visszatérhet legutóbbi csapatához amelyben játszott, az a külföldön játszó magyar (magyar állampolgár) játékos, aki a külföldi versenyszezonját befejezte, mindez a játékos saját felelősségére történhet.

10. SZANKCIÓK

- a.) Ha az egyik csapat nem tudja vállalni a mérk zést és ezt az ellenfélnek **a mérk zés id pontja el tt 72 órával jelzi**, a bónusz pontrendszer esetén négy/öt, egyéb pontozás esetén három pontot a vétlen csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel (célbónusszal). A vétkes csapat automatikusan 1 büntet pontot kap. A kaucióból 25 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- b.) Amennyiben **a mérk zést 72 órával el re nem mondják le** és úgy nem jelennek meg, akkor, automatikusan a négy(öt)/három pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel, és a vétkes csapat 2 büntet pontot kap. A vétlen csapat megkapja a cél bónuszt. A kaucióból 50 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- c.) Ha mérk zés hivatalosan halasztott mérk zés, akkor a lejátzás után a büntet pont és a pénzbüntetés visszaírásra kerül.
- d.) A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról és az újrajátzás összes költségét viseli.
- e.) Vis major esetén azonnal jelezni kell a problémát az ellenfél csapatának, a mérk zés játékvezet jének és a versenybizottságnak. Amennyiben a csapatok nem tudnak megegyezni a teend kr l, a versenybizottság elnöke dönt azonnali hatállyal, ennek hiányában a f titkár, majd fellebbezési lehet séggel lehet élni a VB felé.
- f.) A Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége automatikusan kizárja a bajnokságból azt a csapatot, amelyik a bajnokságban nem jelent meg két mérk zésen. Amennyiben a kizárt csapat benevezett utánpótlás csapat, akkor a feln tt csapat is azonnali kizárásra kerül.
- g.) Amennyiben egy csapat a bajnokságtól visszalépett vagy a Szövetség kizárta, akkor a versenybizottságnak a csapat addigi összes eredményét törölnie kell. Ekkor a teljes kaució díj levonásra kerül.
- h.) A mérk zések lebonyolításakor a csapatok és a játékosok által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat és a Kiírás alapján els fokon a Fegyelmi Bizottság határozza meg.
- i.) Ha a csapat nem rendelkezik a kiírásban kötelez en el írt számú aktív játékvezet vel és a szövetségi képzéseken nem is pótolja, játékvezet nként 25 000 Ft büntetést köteles fizetni.
- j.) Tartozással rendelkező egyesület csapata (amennyiben fizetésre halasztási engedélye, vagy kompenzációs megállapodása nincsen) a mérk zését lejátshatja, de 3 büntet pontot kap, amely kés bb sem törl dik.
- k.) Minden itt nem részletezett vétség esetén az illetékes bizottság (versenybizottság, fegyelmi bizottság) köteles els körben eljárni!

11. ÓVÁS

11.1) Óvás tárgya

Óvás az Mrgsz versenynaptárába felvett bármely mérkőzésrel kapcsolatban elterjeszhető, az óvásról e fejezet szabályai alapján kell döntenie, kivéve, ha az adott mérkőzésrel kapcsolatban nemzetközi, óvási eljárást is tartalmazó versenykiírás van hatályban.

Az Mrgsz versenynaptárába felvett nemzetközi mérkőzésrel kapcsolatban is elterjeszhető olyan óvás, amit e fejezet alapján kell elbírálni, feltéve, ha a nemzetközi mérkőzésrel kapcsolatos versenykiírás e versenykiírásra mutat, mint alkalmazandó szabályzatra.

11.2) Óvást kezdeményezhet

- a sportegyesület képviselője,
- az érintett mérkőzésvezetője,
- a Játékvezető Bizottság,
- az Mrgsz Elnöksége, elnöke, főtitkára, vagy bármely más állandóan működő bizottsága.

11.3) Óvás kezdeményezési ideje

- Az óvás kezdeményezésére a vitatott mérkőzés lefújásától számított három napon belül, a tornarendszerben lebonyolított versenyen a mérkőzés lefújásától számított egy órán belül van lehetőség.
- Az óváshoz az a sportegyesület is csatlakozhat, amelyik a kifogásolt mérkőzésen közvetlenül nem volt érintett, azonban közvetve érdekelt az óvás megítélésében.
- A csatlakozó sportegyesületnek közvetett érdekelttségét valószínűsítítenie kell.

11.4) Óvást lehet benyújtani, ha

- a játékvezető hibát követett el, azaz súlyos és ismétlődő tévedésekkel, súlyosan hibás szabályalkalmazásokkal vagy súlyosan részrehajló bíraskodással
- szabályellenesen vagy jogosulatlanul pályára lépett játékos teljesítményével
- a játékvezető szabályosan pályára küldött játékos pályára lépését nem engedélyezte, s ezzel
- az edző vagy az edzői stáb tagja szabályellenesen vagy jogosulatlanul végzett edzői vagy azt segítő tevékenységet, s ezzel befolyásolta a mérkőzés végeredményét, kimenetelét vagy fontos eseményeit, vagy ha
- a mérkőzésen vagy előtte bekövetkezett esemény lehetetlenné tette a reális, igazságos és a csapatok képességének megfelelő végeredmény kialakulását.

11.5) Óvást lehet benyújtani tovább, ha

- a pálya mérete nem megfelelő, ha a tartozékai hiányosak,
- vagy ha egyébként alkalmatlan a játékra, feltéve, ha az óvástra jogosult sportegyesület képviselője a fenntartásait a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnél bejelentette, kivéve akkor, ha a pályával kapcsolatos kifogás a mérkőzés közben merült fel.

11.6) Óvás bizonyítékai

Az óvás elterjesztése során bizonyítékként hivatkozni lehet

- a játékvezető által felvett jegyzőkönyvre,

- a játékvezető mérkőzésről készített jelentésére,
- a mérkőzésről készült video-, kép- és hangfelvételre,
- tanúvallomásokra.

11.7) Óvás döntés kimenetele

Az Óvás alapján hozható döntés lehet

- a mérkőzés végeredményének törlése és az eredmény 26-0 pontaránytal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a mérkőzés végeredményének törlése és a mérkőzés újrarájátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és az eredmény 26-0 pontaránytal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és a mérkőzés újrarájátszásának elrendelése,
- a félbeszakadt mérkőzés állásának végeredményé minősítése,
- az óvás elutasítása és a mérkőzés végeredményének helyben hagyása.

11.8) Óvás döntés felelőse és díjfizetése

- Az elterjesztett óvással kapcsolatban első fokon a Versenybizottság, illetve tornarendszerben lebonyolított versenyen a helyszínen működő legalább háromtagú bizottság határoz (tornaigazgató, egy választott semleges csapatvezető, és a Játékvezető Bizottság delegáltja).
- A Versenybizottság az óvás beérkezésétől számított nyolc napon belül határoz, feltéve, ha az óvási díjat megfizették. A tornarendszerben lebonyolított versenyen a bizottság az óvásról annak elterjesztésétől számított egy órán belül határoz, óvási díj bekérése nélkül.
- Amennyiben az óvási díjat a kötelezett a kezdeményezéssel egy időben nem fizeti meg, úgy a Versenybizottság számára elterjesztési határidő a díj Mrgsz-hez történő megérkezésével nyílik meg.
- Óvási díjat a kezdeményezésre jogosultak közül a sportegyesületnek kell fizetnie,
- mértéke 15.000 Ft- azaz tizenötezer forint.
- A csatlakozó sportegyesületnek is meg kell fizetnie a teljes óvási díjat.
- Más kezdeményezésre jogosultnak nem kell díjat fizetnie.
- A döntési határidőn belül minden lényeges bizonyítékot össze kell gyűjteni, fel kell tárni a tényállást, a döntést meg kell hozni, az érintetteknek kézbesíteni kell és a határozatot közzé kell tenni.

11.9) Óvás döntés elleni fellebbezés

- A Versenybizottság döntésével szemben az érintett sportegyesületek fellebbezést nyújthatnak be, a döntés közzétételétől számított három napon belül. A fellebbezést az Mrgsz Elnökségének három tagjából álló bizottság dönti el. Az Mrgsz elnökének a három tagot úgy kell kijelölnie, hogy a pártatlan döntéshozatalhoz felfogadhatóan ne kerüljön.
- A döntéssel szemben elterjesztett fellebbezést a másodfokon eljáró bizottságnak öt napon belül el kell bírálania.
- A fellebbezési díj tizenötezer forint. A fellebbezési díjat a kezdeményezőnek a fellebbezéssel egy időben kell megfizetnie. Amennyiben erre nem került sor, az elbírálásra nyitva álló határidő akkor kezdődik, mikor a fellebbezési díj megérkezik az Mrgsz-hez.
- A másodfokon eljáró bizottság és a tornarendszerben lebonyolított versenyen működő bizottság döntése a közléssel jogerőre emelkedik.

12. AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK

- a.) Bajnokságok megszervezése és lebonyolítása
- b.) Döntések rendezésének pályáztatása és elbírálása
- c.) Győztesek számára kupa, dobogósok számára érem és oklevél/plakett biztosítása
- d.) Honlap üzemeltetése, a honlapon a mérkőzések adataival, a bajnoki táblázatokkal, a hivatalos személyekkel és adatokkal
- e.) Médiareferens biztosítása az kiemelt besorolású csapatok mérkőzéseire, együttműködésben a csapatokkal és a támogatókkal
- f.) Lehetőség szerint cikkek megjelentetése a kiemelt fontosságú csapatok mérkőzéseiről a nemzetisport.hu médiumban, és minden hasonló helyen
- g.) Lehetőség szerint eredmények megjelentetése a bajnokság összes mérkőzéséről a médiumokban

13. MELLÉKLET

Tervezett követelmények:

K – kötelező,

J- javasolt, az elkövetkező években várható az elem kötelezővé tétele

Sorszám	Téma:	NB 1	NB 2.
1.	Kadét és Junior XV bajnokságban csapat indítása	J	J
2.	Kadét és Junior 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
3.	Férfi 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
4.	Női 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Női U15 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Diákolimpiákon való részvétel	J	J
7.	Elektronikus nevezés	K- el nevezés	K- el nevezés
8.	Személyes nevezés (papíralapú)	J	-
9.	Igazolások a törvényi szabályozások betartásáról	K	K
10.	Nyilatkozat a törvényi szabályozás betartásáról	K	K
11.	A törvényi szabályozás betartása	K	K
12.	Hitelesített pálya	K	J
13.	Amatőr sportszerzők	J	J
14.	Minden játékosnak játékos adatlap = e-adatlap	K	K
15.	Minden játékosnak érvényes sportorvosi igazolás	K	K
16.	Egyesülethez kapcsolódó képzett, vizsgázott, aktív bírók	2	1
17.	Mérkőzéseken orvos, illetve eü. személy	K	K
18.	Mérkőzéseken a rendezők minimális száma	2	1
19.	Internetes honlap	K	J

20.	Médiamegbízott	J	J
21.	Részvétel a csapatvezet i találkozó n, konferencián	K	K
22.	Játékosok házi tesztje a szabályokból	J	J
23.	Épített kameraállás	J	J
24.	Kinevezett csapatvezet	K	K
25.	Játékvezet i tájékoztató megtartása	K	J
26.	MRGSZ tagság	K	K
27.	Legalább két különböz szín mezgarnitúra	K	J
28.	Az edz k rendelkezzenek játékvezet i vizsgával	J	J

Megjegyzések:

9., 10., 11.,

- A f városi vagy megyei bíróság kivonata a sportszervezetr l: az önálló jogi személyiséget és a jelenlegi m ködést igazoló
- APEH igazolás
- a bankszámla számát igazoló okirat másolata: beküldhet bankkivonat vagy a bankszámlaszámot tartalmazó bankszámlaszervz dés másolata,
- Az egyesület edz inek a szövetség képzettségi szabályzatának megfelel végzettséggel kell rendelkeznie.

A követelmények szerint bemutatni vagy nyilatkozni.

18. Rendez

A követelmények szerint meghatározott létszámú, megkülönböztet jelzést visel személy.

20. Médiamegbízott:

Feladata a médiával kapcsolatos tevékenységek elvégzése. A klub honlap frissítése, a média bizottság tájékoztatása, a mérk zés el tt és után. Kapcsolattartás a helyi médiával. Nevezéskor a nevét és elérhet ségét le kell adni.

21.

Az MRGSZ minden éven összejövetelt rendez az edz k, vezet k, csapatkapitányok és a játékvezet k, bizottsági elnökök részvételével a bajnoki szezon kezdete/vége és szükség esetén a tavaszi szezon kezdete el tt. A találkozó célja a közös munka fejlesztése, vélemény csere, az esetleges kérdések tisztázása.

22.

A játékosoknak ismerniük kell a játékszabályokat, és az edz knek évente legalább egyszer, házi teszten kell ellen rizniük a szabályok ismeretét, vizsgáztatási kötelezettség és szankciók nélkül. A tesztet a játékvezet i testület állítja össze.

23. Kamera állás

A pálya mellett egy kameraállást kell létesíteni. Ennek közepen kell lennie és elég magasan ahhoz, hogy optimális min ség képet tudjon adni a pályáról. A f kamera helye pontosan a felez vonallal egy vonalon van, olyan magasságban, hogy a középponttal 15-20 fokos szöget zárjon be. A kamerát úgy kell tájolni, hogy ne legyen nappal szemben, de lehet ség szerint a néz ket szemb l vegye.

32. Csapatvezet :

A csapatoknak ki kell jelölnie egy személyt, aki szövetséggel, a bizottságokkal való kapcsolattartásért felel és döntési joga van. Használatban lévő e-mail címmel és mobiltelefonnal kell rendelkeznie.

24.

Az Extra liga csapatoknak kötelezően meg kell hívniuk egy játékvezetőt a bajnoki szezon rajtját megelőzően, hogy a játékszabályok változásáról és az új utasításokból tájékoztatást tartson.

26.

Minden egyesületnek MRGSZ tagnak kell lenni és nem lehet tartozása a szövetség felé

27.

Két különböző színű mezgarnitúra, eltérő tónusú, egységes nadrággal és sportszárral. Külön mezeket kell biztosítani a partjelzőknek.

28.

Törekedni kell arra, hogy az egyesületben aktív edzői munkát végző személyek rendelkezzenek játékvezetői vizsgával.